# **Juego Serio: "GeogrApp"**

## **1. OBJETIVOS**

### **A - Objetivo Educativo**

1. Identificar y listar la ubicación geográfica de los países en un planisferio.
2. Reconocer los nombres de los países con sus respectivas posiciones en el mapa.
3. Clasificar los países por continentes para mejorar la comprensión espacial.
4. Utilizar el conocimiento geográfico para responder correctamente a las preguntas del juego.
5. Comprender las fronteras y la geografía mundial a través de la interacción con el mapa.

### **B - Objetivo del Juego**

Acumular la mayor cantidad de puntos posible al identificar correctamente la ubicación de los países en el mapa. El jugador tendrá 5 vidas y perderá una vida por cada error. El juego termina cuando el jugador pierde todas las vidas.

## **2. HISTORIA DEL JUEGO**

En "GeogrApp", el/la jugador/a es un/a explorador/a virtual que viaja por el mundo para mejorar su conocimiento geográfico. La misión de el/la explorador/a es identificar correctamente la ubicación de los países en el planisferio. Cada país identificado correctamente aporta puntos y le permite al jugador/a continuar su viaje. La narrativa se desarrolla a medida que el/la jugador/a progresa, con desafíos y preguntas cada vez más difíciles que lo motivan a aprender y mejorar sus habilidades geográficas.

## **3. MECÁNICAS - DINÁMICAS**

### **Mecánicas**

1. **Sistema de Vidas**: El jugador comienza con 5 vidas y pierde una vida por cada respuesta incorrecta.
2. **Puntuación**: Cada respuesta correcta suma un punto al puntaje total de el/la jugador/a.
3. **Nivel de Dificultad**: Las preguntas pueden volverse más difíciles a medida que progresa el juego.
4. **Interfaz de Mapa Interactivo**: El/La jugador/a puede hacer clic en el mapa para marcar la ubicación de los países.

### **Dinámicas**

1. **Toma de Decisiones**: El/La jugador/a decide dónde marcar en el mapa basándose en su conocimiento geográfico.
2. **Feedback Inmediato**: El juego proporciona retroalimentación inmediata indicando si la respuesta fue correcta o incorrecta.
3. **Progresión de Nivel**: El/La jugador/a avanza a niveles superiores con preguntas más difíciles al acumular puntos suficientes.
4. **Rejugabilidad**: El/La jugador/a puede intentar mejorar su puntaje en partidas posteriores, aprendiendo de los errores previos.